Formation Etats avec WDEtats

Proposée par :



Siège : L'ACHARD, 38 880 AUTRANS (Grenoble) Tél. : 04.38.49.90.15 Fax : 04.38.49.90.16 Email : <u>info@algide.fr</u> Web : <u>www.algide.fr</u>



SOMMAIRE

Introduction	3
Qu'est ce qu'un état ?	
Création d'un état	5
Blocs d'un état	6
Début et fin de document	9
1) Imprimer le bloc Début de document	9
2) Imprimer le bloc Fin de document	9
Haut et bas de page	
1) Imprimer le bloc Haut de page	
2) Imprimer le bloc Bas de page	
Corps de page	
Haut et Bas de ruptures	
Itération	14
Procédures utilisées dans les états	
Primitive GEPMI	
1) ImprimeLibType()	
2) ImprimeRepEtat()	
3) ImprimeSiTrouve()	
4) ImprimeSiTrouveCondition()	
Exemple de primitives Windev	
1) iImprimeBloc()	
2) iImprimeEtat()	
3) iSubstBloc() – primitive Windew	
Types d'états	20
Etats paramétrés	
Etats sur requêtes	
Introduction	
Etats sur une zone mémoire	
Etats dans GEPMI	24
Etats appelés depuis les fiches ou les listes	
Etats secondaires	
Etats spéciaux	



INTRODUCTION

QU'EST CE QU'UN ÉTAT ?

Un état permet d'obtenir une vue personnalisée d'informations : données saisies dans la base de données, données présentes dans un fichier texte, données provenant d'un champ Table, ...

Un état est constitué de :

- blocs délimitant les différentes parties de l'état.
- champs dans lesquels les différentes données de l'état sont affichées.

La source de données peut être :

- fichier de données présent dans une analyse WinDev. GEPMI utilise le fichier de donnée avec borne min et borne max pour les états secondaires appelé depuis ImprimeSiTrouve.
- résultat d'une requête.
- ➢ vue sur un fichier Hyper File.
- > zone mémoire. GEPMI utilise une zone mémoire pour l'édition d'une fiche ou d'une liste
- champ Table présent dans une fenêtre WinDev.
- ➢ fichier de type texte.
- requête SQL via une connexion (ODBC, Accès Natif, ...)
- source de données programmée

L'exécution d'un l'état peut être dirigée vers :

- ▹ l'écran,
- > un fichier PDF, HTML, RTF, ...
- > vers une imprimante ou vers un fax.



Il existe différents type d'états :



- ▶ tableau
- ▶ fiche
- ➢ <u>étiquette</u>
- mailing personnalisé
- ➢ sur formulaire
- ▶ graphe
- \blacktriangleright tableau + graphe
- ➢ tableau croisé
- ▶ vierge

Un état offre la possibilité de résumer et de synthétiser les données. Il est possible de :

- regrouper les données,
- > trier les données selon n'importe quel critère,
- > réaliser des calculs, des moyennes ou des statistiques, ou même de dessiner des graphes.



I. CRÉATION D'UN ÉTAT

Généralement, un état est relié à un projet. En effet, pour pouvoir extraire les données des fichiers, l'éditeur d'états doit connaître la description des fichiers qui est contenue dans l'analyse, l'analyse étant associée à un projet.

Pour créer un état il faut ouvrir un projet : sélectionnez 'GEPMI-EU-223.WDP' fourni avec l'exécutable. L'analyse qui lui est associée est 'Gepmi.wdd'.

Pour créer un état :

- 1. Sélectionnez l'option "Fichier... Nouveau... État". L'assistant de création d'un état se lance.
- 2. Spécifiez :
 - le type d'état à créer (fiche, tableau, ...).
 - la source de donnée de l'état (fichier de données, requête, ...)
 - les éléments de l'état (champs, conditions de tri, ruptures, ...).
- **3.** Validez la création de l'état. L'état est alors généré et enregistré selon les différentes options choisies.

Ces différentes étapes sont réalisées grâce à l'assistant de création d'état. A la fin de l'assistant, l'état correspondant aux options sélectionnées est automatiquement créé. L'état créé apparaît en édition sous l'éditeur d'états. Les différents blocs et champs de votre état ont été créés. Vous pouvez les modifier à votre convenance. La majorité des options choisies lors de la création de l'état pourront être modifiées par la suite.

Création d'un éta	at		Assistant	8									
e	Choisissez un type d'état :												
tat	Etat vierge	Fiche	Etiquette										
			Tableau + graphe										
	Mailing	Etat sur formulaire	Graphe										
			Cliquez sur suivant pour continuer										
	< <u>P</u> récéde	ent Suivant >	Annuler										



I.1 BLOCS D'UN ÉTAT

Un état est composé de plusieurs blocs de types différents. Chaque bloc :

- > peut contenir tous les types de champs.
- ➤ a des paramètres et des options d'impression spécifiques.
- est associé à différents traitements W-Langage.

Les différents types de blocs sont les suivants (dans leur ordre d'apparition sous l'éditeur d'états) :

- Bloc Début et de Fin de document
- Bloc Haut et de Bas de page
- Bloc Haut de de Bas de rupture
- ➢ <u>Bloc Corps</u>
- Bloc Complément de corps
- Bloc Itération (ou de substitution)

Test	
₩ <u>1</u> 1919	.140
6	
2	
O Début de document	Délu t desurret
v Haut de page	Haut de page
	Corps
Bas de page	
	Bas de page
8 Fin de document	
7	Fin de document
0	

Un état contient au minimum le bloc *Corps* et ne peut contenir qu'un seul bloc de chaque type (sauf bloc d'itération et blocs de rupture).



			Bi, beslevant de Jak Faix TSHE FAMES	-	• Début de document
		boatset : www.Howeldt	Tw. 61.45 1217 05		
	Liste des nouv	reaux produits		◀───	• Haut de page
 l					
Fournisseur : NG	BHICOR		-	◀	 Haut de rupture
 Rélérance	Description	Prix Code Barre	Familie		
 AW, PAS	Ratadeurs CD AMIA	eo 11	46	-	• Corps
		.02.9(2.5			
			-	◀	• Bas de rupture
 Englished : NO					
Référence	Description	Prix Code Barre	Familie		
ABO_C A79967	Déceupeur forme bodie	211	Articles de ménage		
DEM_VINCHO	Crépiène 25 CM	200 //	Articles de ménage		
Fournisseur: SAL	OREN				
Référence	Description	Priz Code Barre	Familie		
404,44472	Crassivette auser goliter 2166	80	Bacottes		
			1/48		. Bar de page
			1,40	-	- Das de page
I				1	

Pour gérer les différentes parties de l'état, l'éditeur d'états découpe la structure du modèle d'un état en blocs. A chaque bloc, un traitement en W-Langage peut être associé.







I.2 DÉBUT ET FIN DE DOCUMENT

Le bloc *Début ??(resp. Fin) ?? de document* est imprimé une seule fois au début (resp. à la fin) de l'exécution de l'état.

Le bloc *Début de document* contient généralement le titre général du document, la date du jour et éventuellement l'heure d'édition alors que le bloc *Fin de document* contient généralement des compteurs et/ou des totaux (générés lors de la création du document ou ajoutés par la suite).

Dans le traitement associé à ce type de bloc, il est possible par exemple d'afficher une fenêtre avertissant du début (resp. la fin) de l'impression.

Pour créer un bloc Début (resp. Fin) de document :

- 1. Utilisez :
 - soit l'option "Insertion... Nouveau bloc".
 - soit l'option "Ajouter un bloc" du menu contextuel de l'état (clic droit sur l'état en cours de création).
 - soit le bouton "Ajouter un bloc" dans l'onglet "Blocs" de la description de l'état.
- 2. Sélectionnez le type "Début (resp. Fin) de document".

I.2.1 <u>IMPRIMER LE BLOC DÉBUT DE DOCUMENT</u>

Par défaut, le bloc *Début de document* est imprimé avant le bloc *Haut de page* sur la première page de l'état. L'éditeur d'états permet de modifier cet ordre d'impression par défaut.

Pour imprimer le bloc Début de document après le bloc Haut de page :

- **1.** Afficher la fenêtre de description du bloc (option "Description du bloc" du menu contextuel).
- 2. Sélectionnez l'option "Imprimer le bloc "Début de document" APRÈS le bloc "Haut de page" sur la première page".

I.2.2 <u>IMPRIMER LE BLOC FIN DE DOCUMENT</u>

Par défaut, le bloc *Fin de document* est imprimé avant le bloc *Bas de page* sur la dernière page de l'état. L'éditeur d'états permet de modifier cet ordre d'impression par défaut.



Pour imprimer le bloc Fin de document après le bloc Bas de page sur la dernière page de l'état :

- 1. Afficher la fenêtre de description du bloc (option "Description du bloc" du menu contextuel).
- 2. Cochez l'option "Imprimer le bloc "Fin de document" APRÈS le bloc "Bas de page" sur la dernière page".

Par défaut, le bloc *Fin de document* est collé au bloc *Corps* ou au bloc *Complément de corps* s'il existe. Il est possible que le bloc *Fin de document* soit obligatoirement collé au bloc *Bas de page*.

Pour coller le bloc Fin de document au bloc Bas de page :

- **1.** Afficher la fenêtre de description du bloc (option "Description du bloc" du menu contextuel).
- 2. Cochez l'option "Le bloc "Fin de document" est collé au bloc "Bas de page" sur la dernière page". Le bloc *Fin de document* sera imprimé juste avant ou après le bloc *Bas de page*.

Par défaut, le bloc *Bas de page* est imprimé sur chaque page (y compris la dernière page de l'état). L'éditeur d'états permet de remplacer le bloc *Bas de page* par le bloc *Fin de document* sur la dernière page de l'état.

Pour remplacer le bloc Bas de page par le bloc Fin de document sur la dernière page de l'état :

- **1.** Afficher la fenêtre de description du bloc (option "Description du bloc" du menu contextuel).
- 2. Cochez l'option "Imprimer le bloc "Fin de document" A LA PLACE du bloc "Bas de page" sur la dernière page". Dans ce cas :
 - le bloc *Fin de document* remplacera le bloc *Bas de page* sur la dernière page de l'état.
 - l'option "Le bloc "Fin de document" est collé au bloc "Bas de page"" sera ignoré sur la dernière page de l'état.
 - l'option "Le bloc "Bas de page" ne s'imprime pas en bas de la page, il se colle aux blocs précédent" sera prise en compte pour le bloc *Fin de document* sur la dernière page de l'état.

Remarque : dans ce cas, pour éviter des effets de superposition, le bloc de *Fin de document* doit avoir la même hauteur que le bloc *Pas de page*.

I.3 HAUT ET BAS DE PAGE

Le bloc Haut (resp. Bas) de page est imprimé à chaque nouvelle page.

Le bloc *Haut de page* contient des informations qui doivent figurer en haut (resp. bas) de chaque page. Par exemple le bloc *Haut de page* peut contenir le titre, ou un champ prédéfini indiquant le numéro de page alors que le bloc *Bas de page* peut contenir des compteurs et/ou des totaux (générés lors de la création du document ou ajoutés par la suite) ou le numéro de la page en cours par rapport au nombre de pages totales.



Pour créer un bloc Haut (resp. Bas) de page :

- 1. Utilisez :
 - soit l'option "Insertion... Nouveau bloc".
 - soit l'option "Ajouter un bloc" du menu contextuel de l'état (clic droit sur l'état en cours de création).
 - soit le bouton "Ajouter un bloc" dans l'onglet "Blocs" de la description de l'état.
- 2. Sélectionnez le type "Haut (resp. Bas) de page".

I.4 IMPRIMER LE BLOC HAUT DE PAGE

Par défaut, le bloc *Haut de page* est imprimé après le bloc *Début de document* sur la première page de l'état. L'éditeur d'états permet de modifier cet ordre d'impression par défaut.

Pour imprimer le bloc Haut de page avant le bloc Début de document sur la première page de l'état :

- 1. Afficher la fenêtre de description du bloc (option "Description du bloc" du menu contextuel).
- 2. Cochez l'option "Imprimer le bloc "Début de document" APRÈS le bloc "Haut de page" sur la première page".

Par défaut, le bloc *Haut de page* est visible sur toutes les pages de l'état. L'éditeur d'états permet de spécifier les pages de l'état sur lesquelles le bloc *Haut de page* doit être affiché.

Pour spécifier les pages sur lesquelles le bloc Haut de page doit être affiché :

- **1.** Afficher la fenêtre de description du bloc (option "Description du bloc" du menu contextuel).
- **2.** Spécifiez la visibilité du bloc :
 - *Toujours visible* : Le bloc et ses champs seront affichés sur toutes les pages de l'état.
 - *Toujours invisible* : Le bloc et ses champs ne seront pas affichés dans l'état.
 - *Visible uniquement sur la première page* : Le bloc et ses champs seront affichés uniquement sur la première page de l'état.
 - Invisible uniquement sur la première page : Le bloc et ses champs seront affichés sur toutes les pages de l'état sauf sur la première page.

I.4.1 IMPRIMER LE BLOC BAS DE PAGE

Par défaut, le bloc *Bas de page* est imprimé après le bloc *Fin de document* sur la dernière page de l'état. L'éditeur d'états permet de modifier cet ordre d'impression par défaut.

Pour imprimer le bloc Bas de page avant le bloc Fin de document sur la dernière page :

- **1.** Afficher la fenêtre de description du bloc (option "Description du bloc" du menu contextuel).
- 2. Cochez l'option "Imprimer le bloc "Fin de document" APRÈS le bloc "Haut de page" sur la dernière page".



Par défaut, le bloc *Bas de page* est imprimé au bas de chaque page. L'éditeur d'états permet de modifier ce fonctionnement par défaut.

Pour ne pas imprimer obligatoirement le bloc Bas de page au bas de chaque page :

- 1. Afficher la fenêtre de description du bloc (option "Description du bloc" du menu contextuel).
- 2. Cochez l'option "Le bloc "Bas de page" ne s'imprime pas en bas de la page, il se colle aux précédent". Le bloc Bas de page ne sera pas imprimé obligatoirement au bas de chaque page. Il sera possible que le bloc Bas de page soit suivi d'un espace vide.

Par défaut, le bloc *Fin de document* est collé au bloc *Corps* ou au bloc *Complément de corps* s'il existe. Il est possible que le bloc *Fin de document* soit obligatoirement collé au bloc *Bas de page*.

Pour coller le bloc Fin de document au bloc Bas de page :

- **1.** Afficher la fenêtre de description du bloc (option "Description du bloc" du menu contextuel).
- **2.** Cochez l'option "Le bloc "Fin de document" est collé au bloc "Bas de page"". Le bloc *Fin de document* sera imprimé juste avant ou après le bloc *Bas de page*.

Par défaut, le bloc *Bas de page* est imprimé sur chaque page (y compris la dernière page de l'état). L'éditeur d'états permet de remplacer le bloc *Bas de page* par le bloc *Fin de document* sur la dernière page de l'état.

Pour remplacer le bloc Bas de page par le bloc Fin de document sur la dernière page de l'état :

- 1. Afficher la fenêtre de description du bloc (option "Description du bloc" du menu contextuel).
- 2. Cochez l'option "Imprimer le bloc "Fin de document" A LA PLACE du bloc "Bas de page" sur la dernière page". Dans ce cas :
 - le bloc *Fin de document* remplacera le bloc *Bas de page* sur la dernière page de l'état.
 - l'option "Le bloc "Fin de document" est collé au bloc "Bas de page" sera ignoré sur la dernière page de l'état.
 - l'option "Le bloc "Bas de page" ne s'imprime pas en bas de la page, il se colle aux blocs précédents" sera prise en compte pour le bloc *Fin de document* sur la dernière page de l'état.

Remarque : Pour éviter des effets de superposition, le bloc de *Fin de document* doit avoir la même hauteur que le bloc *Pas de page*.

Par défaut, le bloc *Bas de page* est visible sur toutes les pages de l'état. L'éditeur d'états permet de spécifier les pages de l'état sur lesquelles le bloc *Bas de page* doit être affiché.



Pour spécifier les pages sur lesquelles le bloc Bas de page doit être affiché :

- 1. Afficher l'onglet "Détail" de la fenêtre description du bloc (option "Description du bloc" du menu contextuel).
- **2.** Spécifiez la visibilité du bloc :
 - *Toujours visible* : Le bloc et ses champs seront affichés sur toutes les pages de l'état.
 - *Toujours invisible* : Le bloc et ses champs ne seront pas affichés dans l'état.
 - *Visible uniquement sur la première page* : Le bloc et ses champs seront affichés uniquement sur la première page de l'état.
 - *Invisible uniquement sur la première page* : Le bloc et ses champs seront affichés sur toutes les pages de l'état sauf sur la première page.

I.5 CORPS DE PAGE

Le bloc *Corps* correspond au bloc principal de l'état. Ce bloc est obligatoirement présent dans chaque état. Ce bloc est imprimé autant de fois qu'il y a d'enregistrements à imprimer.

Pour les états libres, il est possible de répéter le bloc *Corps* autant de fois que nécessaire pour remplir la page (option "Répété jusqu'en fin de page" cochée dans l'onglet "Détail" des caractéristiques du bloc).

Remarque : Le bloc *Corps* ne peut pas être supprimé. Il est possible de rendre ce bloc invisible s'il ne doit pas être affiché.

I.6 HAUT ET BAS DE RUPTURES

Le bloc *Haut (resp. Bas) de rupture* est optionnel. Il est créé si une rupture est demandée sur un argument de tri. Si ce bloc existe, le bloc *Fin (resp. Bas) de rupture* existe obligatoirement.

Ce bloc est exécuté à chaque changement de valeur de l'argument de tri, avant l'exécution de la première itération du bloc *Corps* pour une nouvelle valeur de l'argument de tri.

Remarque : Les blocs *Haut et Bas de rupture* sont indissociables. Il est cependant possible de rendre un de ces blocs invisible s'il ne doit pas être affiché.



Pour créer un bloc Haut de rupture :

- **1.** Utilisez :
 - soit l'option "Insertion... Nouveau bloc".
 - soit l'option "Ajouter un bloc" du menu contextuel de l'état (clic droit sur l'état en cours de création).
 - soit le bouton "Ajouter un bloc" dans l'onglet "Blocs" de la description de l'état.
- 2. Sélectionnez l'option "Rupture".
- **3.** Sélectionnez la rubrique liée à la rupture en cours de création. A chaque nouvelle valeur de cette rubrique, une rupture sera créée.

Remarque : Pour créer une rupture programmée, sélectionnez l'option "Aucune rubrique".

Rappel : Les blocs *Haut et Bas de rupture* sont également automatiquement créés lors de l'ajout d'une rupture dans l'état.

I.7 <u>Itération</u>

Le bloc *Itération* est un bloc libre, créé manuellement sous l'éditeur d'états (option "État... Ajouter un bloc"). Il peut être utilisé comme n'importe quel autre type de bloc. Par exemple, un bloc *Itération* peut être utilisé pour remplacer un bloc *Haut de page* pour différencier les pages paires et les pages impaires.

Pour créer un bloc Itération :

- **1.** Utilisez :
 - soit l'option "Insertion... Nouveau bloc".
 - soit l'option "Ajouter un bloc" du menu contextuel de l'état (clic droit sur l'état en cours de création).
 - soit le bouton "Ajouter un bloc" dans l'onglet "Blocs" de la description de l'état.
- 2. Sélectionnez le type "Bloc d'itération".



II. PROCÉDURES UTILISÉES DANS LES ÉTATS

II.1 PRIMITIVE GEPMI

II.1.1 <u>ImprimeLibType()</u>

Cette primitive permet d'imprimer le libellé d'un type à partir d'un code

ImprimeLibType(<Fichier type>,<Type>,<Code>,[<Numéro du libellé, par dféfaut n°1>],

- Fichier type :

"TYPE" : correspond à l'onglet 'divers' des tables de paramétrages "TYPE_DOC" : correspond à l'onglet 'documents' des tables de paramétrages "TYPE_TEC" : correspond à l'onglet 'technique' des tables de paramétrages "TYPE_PRO" : correspond à l'onglet 'prospection' des tables de paramétrages "TYPE_TAR" : correspond à l'onglet 'tarif' des tables de paramétrages

- Type : le code est sur 2 lettres et correspond à celui qui est indiqué entre parenthèses à la suite du libellé correspondant

- Code numéro du code

- Numéro du libellé : 1 pour LIBELLE1, 2 pour LIBELLE2, (par défaut le n° est 1)

II.1.2 <u>ImprimeRepEtat()</u>

Cette primitive renvoie le nom du répertoire contenant les états, le nom se termine par '\'.

II.1.3 <u>IMPRIMESITROUVE()</u>

Cette primitive permet d'imprimer un état réalisé avec l'éditeur d'états. Il s'agit d'un état secondaire dont la source de données est « sur fichier » qui reçoit, en paramètres, les bornes min et max. Il peut être utilisé pour imprimer les produits d'une commande par exemple. Un état secondaire peut appelé un autre état secondaire.

la primitive ImprimeSiTrouve() a 2 syntaxe :

1) ImprimeSiTrouve(<Nom de l'état>,<Nom du fichier de relation>,<Fichier de référence>,<Rubrique>,[<typeCle (par défaut "CP"),[[<paramètres n°1>,[[[<paramètres n°4>]]]])



2) ImprimeSiTrouve(<Nom de l'état>,<Nom du fichier de relation>,<Rubrique>,<Valeur de recherche>,"DC",[<paramètres n°1>,[[<paramètres n°2>,[[[<paramètres n°3>,[[[[<paramètres n°4>]]]])

II.1.4 IMPRIMESITROUVECONDITION()

ImprimeSiTrouveCondition(<Rubrique de la condition><Condition><Valeur de la condition><Nom de l'état>,<Nom du fichier de relation>,<Fichier de référence>,<Rubrique>,[<typeCle (par défaut "CP"),[[<paramètres n°1>,[[[<paramètres n°2>,[[[[<paramètres n°3>,[[[[<paramètres n°4>]]]]])

Liste des condtions : <>,<,>,=,<=,>=,~=



II.2 EXEMPLE DE PRIMITIVES WINDEV

II.2.1 <u>IIMPRIMEBLOC()</u>

Cette primitive permet d'ajouter un bloc supplémentaire à l'état.

⇒ Exemple avec l'état "EtatProduit" imprime la description de chaque produit proposé à la vente (une rupture est effectuée sur 'RF_PRODUIT').
 Certains produits sont traçable. Dans ce cas, la rubrique 'F_TRACABLE' du fichier 'PRODUIT' correspond à Vrai. Pour les produits traçable, le bloc "Itération" est ajouté à l'état. Ce bloc contient simplement le libellé « Traçable »

Pour imprimer le bloc Itération :

- **1.** Ajoutez si nécessaire un bloc *Itération* (option "Insertion .. Nouveau bloc .. Bloc d'itération"). Le nom de ce bloc est "Itération".
- **2.** Personnalisez le bloc "Itération".
- 3. Dans le traitement "Fin de l'impression" du bloc *Bas de rupture* de l'état, saisissez le code.

🐙 WDEtat 9 Editer	r de code - GEPM	I-EU-223						
Eichier Edition Proj	et <u>I</u> nsertion <u>⊂</u> oc	e <u>A</u> ffichage <u>O</u> utils	Fenêtre	2				
1 😚 🤔 隆	- I 🖽 🐚 💡		DĎ	» t ı	📲 🔶	🗸 🖈 🗸 🚺		100% • 🔲 🛄 📙 🔚 🗮 💭 🖼 🖛 💥
Produit								
₽ <u>1</u> ₽110	0130140			901100		120 130 140		0160
1							_	
							-*	Produit - Après impression de HAUT_RUPTURE1
Début de docume	nt						-19	(Initialisation de HAUT_RUPTURE1
3-11-1-1				LI	ste de	s produit	5	- I
õ Haut de page								
Haut de rupture 1		Référence sous fa	nille produi	t: Xxxxxxx	xxx			Avant impression de HAUT_RUPTURE1
(RF_PRODUIT)		Référence produit		Libellé		Création	Pri	
5 Corps		XXXXXXXXXXX	Xxxxxxx	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~		JJ/MM/AAAA	*** 5	
								Après impression de HAUT_RUPTURE1
6								SI Produit.F TRACABLE ALORS
Bas de rupture 1								// Impression du bloc Iteration
							-11	iImprimeBloc(ITERATION)
Bas de page							_	LIIN
^o Fin de document		Nombre de lignes :	= 999					Rupture ? de HAUT_RUPTURE1
a ITERATION1		TRACABL	=					U
0								
1								
Troduit	🐣 Proe	luit - Après impres						



II.2.2 <u>IIMPRIMEETAT()</u>

iImprimeEtat(<Nom de l'état> [, <Paramètre 1> [, <Paramètre 2>
[,...]]])

<Nom de l'état> : *Chaîne de caractères (avec ou sans guillemets)*

- Nom logique de l'état, défini sous l'éditeur d'états.
- Nom physique de l'état (avec son chemin), si le code compilé est intégré à l'état.
- Ce paramètre peut correspondre uniquement au nom logique de l'état.

<Paramètre 1> , <Paramètre 2>, ..., <Paramètre N> :*Paramètres optionnels (le type correspond au type du paramètre)*

 Paramètre optionnel, attendu par l'état pour son exécution. Ces paramètres ont été définis dans le code d'ouverture de l'état. Ces paramètres peuvent être par exemple un nom de vue, de zone mémoire, etc.

Attention : Si l'état comprend des bornes (borne minimale et borne maximale), les deux premiers paramètres doivent correspondre respectivement à la borne minimale et à la borne maximale

😵 WDEtat 9 Editeur de code - GEPMI-EU-223		
Ejchier Edition Projet Insertion Code Affichage Outils Fenêtre ?		
🚰 🊰 🔛 🛄 🐜 🖗 🕲 📾 🔏 🗋 🔌 🏚 🚰 <	🐟	Etat. 9
🖳 🎗 💁 🔀 🔄 🗶 🎘 🕮 🛲 🥳 (T Corps		ž н 炎
PrestImpriqueArticle PrestImpriqueArticle	IR0	
TestImpriqueArticle		
	Ln 2 Col 1 NUM	<u></u> [i



II.2.3 ISUBSTBLOC() – PRIMITIVE WINDEW

Cette primitive permet de remplacer un bloc existant

Le haut de page de mon état doit être différent pour les pages paires et les pages impaires. Le bloc *Haut de page* (bloc "HautPage") correspond aux pages paires (il sera imprimé sur la page 1,3,5, ...). Ce bloc sera donc imprimé sur la première page de mon état. Le bloc *Itération* (bloc "Itération") correspond aux pages impaires.

Pour imprimer un bloc à la place d'un autre :

- 1. Ajoutez si nécessaire un bloc *Haut de page* (option "Insertion... Nouveau bloc... Haut de page"). Le nom de ce bloc est "HautPage".
- 2. Personnalisez le bloc "HautPage" comme celui correspondant aux pages impaires.
- 3. Dans le traitement "Après impression" du bloc "HautPage", saisissez le code suivant :
- **4.** Ajoutez si nécessaire un bloc *Itération* (option "Insertion... Nouveau bloc... Bloc d'itération"). Le nom de ce bloc est "Itération".
- 5. Personnalisez le bloc "Itération" comme celui correspondant aux pages paires.
- 6. Dans le traitement "Après impression" du bloc "Itération", saisissez le code suivant :

Remarque : Pour substituer un bloc *Bas de page*, il est conseillé d'utiliser des blocs de même hauteur pour éviter des problèmes d'impression.



III. TYPES D'ÉTATS

III.1 ÉTATS PARAMÉTRÉS

Lors de l'impression d'un état, il est possible de passer des paramètres à cet état. L'état est alors appelé "État paramétré".

Par exemple, votre état correspond à un mailing publicitaire envoyé à tous les clients de votre société. Avant d'exécuter cet état, le texte du mailing est saisi dans un champ. Ce texte correspond alors à un paramètre attendu par l'état.

La création d'un état paramétré est composée de plusieurs étapes :

- 1. Création d'un état.
- 2. Modification de cet état pour gérer les paramètres :
 - Récupération des paramètres dans le code "Ouverture" de l'état à l'aide de la syntaxe suivante :

PROCEDURE <NomEtat>(<NomParam1>,...

<NomParam2> = "<ValeurParDéfautParam2>",...

<NomParamN> = "<ValeurParDéfautParamN>")

Rappel : Certains paramètres passés à une procédure peuvent être optionnels. Lors de la déclaration de la procédure, les paramètres optionnels doivent être décrits en dernière position (à droite), avec une valeur par défaut précédée du signe "=".

- Utilisation de ces paramètres dans les champs de l'état.
- 3. Modification si nécessaire de l'application afin de spécifier les différents paramètres.
- 4. Impression de l'état avec passage des paramètres.

Pour imprimer un état paramétré, il suffit de :

- **1.** Paramétrer la destination de l'impression de l'état grâce à la fonction <u>iAperçu</u> (aperçu avant impression, impression dans un fichier HTML, ...).
- 2. Préciser les paramètres suivants grâce à la fonction <u>iImprimeEtat</u> :
 - le nom de l'état à imprimer.
 - les paramètres.

Remarque :

- Si l'état est un état borné, la valeur des bornes (minimales et/ou maximales) doit être indiquée dans la fonction <u>iImprimeEtat</u>, avant les paramètres.
- ⇒ Exemple avec l'état "EtatParam" correspond à un mailing publicitaire envoyé aux clients. Cet état attend en paramètre le texte du mailing saisi dans le champ de saisie "TexteMailing".
 - 1. Créez l'état "EtatParam" (option "Fichier... Nouveau... Etat mailing"). Cet état est lié au fichier "Client" de votre analyse.
 - 2. Personnalisez cet état.
 - 3. Dans le traitement "Ouverture" de l'état "EtatParam", saisissez le code suivant :
 - **4.** Dans le bloc *Corps* de cet état, ajoutez le champ Libellé "TexteMailing" permettant d'afficher le texte du mailing.
 - 5. Dans le traitement "Avant impression" du champ "TexteMailing", saisissez le code.



• Dans une fenêtre de l'application, ajoutez le champ de saisie "TexteMailing" permettant à l'utilisateur de saisir le texte du mailing.

🖗 WDEtat 9 Editeur d	e code - GEPMI-EU-223								<u>- 0 ×</u>
Eichier Edition Projet	Insertion Code Affichage Ou		ti ∰ ≪	*~ <u> </u>	100% 🕶 📱 🗖			j den	E 9
📲 EtatParametre								<u>_0×</u>	
				EtatP	arametre - Ouverture Ouverture de EtatF PROCEDURE EtatPara	e de EtatParame P arametre metre (TexteMa	tre ailing="Valeurp	ar défaut'')	
Début de document			Titre		Lecture des donné	es de EtatPara	metre		
Haut de page									
Corps	Référence client	Xxxxxxxxxxx			Filtre (tenir compte	de l'enregistrem	nent ?) de EtatP	arametre	
	Nom société :	Xxxxxxxxxx				-			
	Adresse :	Xxxxxxxxxxx							
	Code postal :	Xxxxxxxxxx			Fermeture de Etat	Parametre			
	Ville :	Xxxxxxxxxxx							
	Nom :	Xxxxxxxxxxx							
Bas de page				- Etato	arametre - Avant imn	ression de Tevt			
Fin de document	Nombre de lignes	: = 999			Initialisation de Tex	xte			
					Avantimpression d IoiMême=TexteMaili	le Texte ng			
EtatParametre	🔩 EtatParametre - Ou	rer							
						Ln 1	Col 1	NUM 🥣	b /



III.2 ÉTATS SUR REQUÊTES

L'utilisation de requête dans un état permet de réaliser rapidement des états complexes. La requête présélectionne les enregistrements et l'état organise toutes les données sélectionnées et réalise les différents calculs.

L'éditeur d'états offre la possibilité de créer un état basé sur une requête selon plusieurs modes :

- soit la requête est créée et enregistrée sous l'éditeur de requêtes. L'état est alors basé sur le fichier correspondant à la requête (fichier ".WDR"). La requête peut être réutilisée dans un autre état, une fenêtre, un champ, ... La requête peut être modifiée à tout moment sous l'éditeur de requêtes. La requête est dite indépendante.
- soit la requête est créée lors de la création de l'état. La requête est alors intégrée à l'état. Aucun fichier spécifique à la requête n'est créé. La requête peut uniquement être modifiée à partir de l'état qui l'a créée. Elle ne peut pas être réutilisée dans un autre état, une fenêtre, un champ, ... La requête est dite intégrée.

Attention : Pour optimiser l'état, il est recommandé de réaliser les différents calculs (totaux sur des rubriques par exemple) directement dans l'état et non dans la requête.

III.3 <u>États imbriqués – États internes</u>

Les états imbriqués permettent d'imprimer plusieurs états (états secondaires) dans un seul état (état principal).

Les <u>états internes</u> permettent également d'imprimer plusieurs états secondaires dans un état principal.

• Position des états secondaires :

Dans les états imbriqués, les états secondaires sont imprimés uniquement les uns en dessous des autres.

Dans les états internes, les états secondaires peuvent être imprimés :

- soit les uns en dessous des autres.
- soit les uns à côté des autres.
- Paramètres des états secondaires :

Dans un état imbriqué, les états secondaires peuvent être des états paramétrés. Les paramètres sont passés directement lors de l'impression de l'état imbriqué (fonction <u>iImprimeEtat</u>). Dans un <u>état interne</u>, les états secondaires ne peuvent pas être des états paramétrés.



III.4 ÉTATS SUR UNE ZONE MÉMOIRE

Un état sur une zone mémoire permet d'imprimer les enregistrements stockés dans une zone mémoire. La zone mémoire doit obligatoirement contenir tous les numéros des enregistrements du fichier à imprimer.

Caractéristiques d'un état sur une zone mémoire :

- un état sur une zone mémoire est lié au fichier de base de cette zone mémoire. L'état permet d'imprimer les enregistrements provenant de ce fichier de base.
- l'ordre d'impression des enregistrements correspond à l'ordre des numéros d'enregistrements présents dans la zone mémoire.

Il est ainsi possible par exemple de :

- stocker dans une zone mémoire les numéros d'enregistrements sélectionnés par un ou plusieurs traitements.
- imprimer les enregistrements uniquement lorsque la sélection aura été réalisée.



IV. ÉTATS DANS GEPMI

Dans GEPMI, il y a 3 types d'états :

- les états appelés depuis les fiches,
- les états secondaires,
- les états spéciaux.

IV.1 ÉTATS APPELÉS DEPUIS LES FICHES OU LES LISTES

Ces états sont ceux appelés directement depuis une fiche ou par défaut depuis une liste. La source de ces états est une zone mémoire contenant la liste des enregistrements à imprimer. Ils sont situés dans le répertoire *<Répertoire de l'installation*\Etats>.

Le nom de ces états commence le plus souvent par les 2 premières lettres de la fiche suivi de '_fic' pour les fiches et '_vis' pour les listes.

⇒ Exemple pour le nom de l'état de la fiche achat : ac_fic.wde

Depuis les listes vous pouvez choisir l'état par défaut, c'est-à-dire le même que depuis la fiche, ou un état spécifique. Par défaut, GEPMI vous proposera de sélectionner votre état dans le répertoire : *<Répertoire de l'installation*\Etats*Abréviation de la fiche>*.

Impression des fiches correspondant à la recherche		_ 🗆 🗙
	🖨 🔕	
Cue laut-il imprimer ?	Impression vers :	
• La fiche en cours seule	Imprimante	
Les fiches sélectionnées, en mode fiche à fiche	 Email 	
C Les fiches sélectionnées, en mode tableau	• Fax	
	O HTML	
Impression des fiches non imprimées	O XML	
	O PDF	
Progression :0	U RIF	
「Notes à imprimer : P		
		_
		-
p		
Nom de l'état : (PR) :		



IV.2 ÉTATS SECONDAIRES

Ces états sont ceux imbriqués dans les états vus précédemment. Ils sont situés dans le répertoire : *Répertoire de l'installation*\Etats\Detail> ou pour ceux imbriqués dans les états spécifiques dans les répertoires : *Répertoire de l'installation*\Etats\Abréviation de la fiche\Detail>.

Ils sont appelés directement à l'exécution des états courants (cf états imbriqués).

IV.3 États spéciaux

Ces états sont des états plus spécifiques, utilisés par exemple pour faire les statistiques, les analyses, etc... Ils sont situés dans le répertoire : *<Répertoire de l'installation*\Etats\Special>. Leur source de données peut être une requête, un ou plusieurs fichiers. Ils peuvent aussi ne pas avoir de source de données.

Dans le cas où un état aurait comme source de données une requête paramétrée, pour que GEPMI, demande les paramètres de la requête lié à l'état, il faut que celle ci porte le nom de l'état suffixé par '_requete' : *NomRequête=NomEtat_*requete

Ils sont exécutés depuis :

la fenêtre d'impression et requêtes

[^p]Impression			×
			8 🔽
Etats Requêtes Imprimante			
,			
		9	
Paramētre	Valeur 🗄		
			
			//



• le serveur, sur demande, pendant les travaux des jours sélectionnés. Ces états sont sur fichiers ou sur requête et ne doivent pas attendre de paramètres ni de borne min et max.

SEPH.	Serv	veur Gepmi																		Ľ
		Stations	88	Config	gurati	ons		6	<mark>?</mark> *	Info	s	T	141	Travaux		Etats			?	۲
			Nom		٧a	L	м	м	J	۷	S	D	D/P				Chemin			1
[?	ETATACHA	λT			×	×	×	×					D:\V4-ALPES	-TECH\E	tats\Speci	ial\EtatAchat.wde			
		PRODEC				×		×		×				D:\V4-ALPES	S-TECH\E	tats\Speci	al\Prodec.wde			
	\sim	SOUSETAT	Г			×	×	×	×	×				D:\V4-ALPES	S-TECH\E	tats\Speci	ial\SousEtat.wde			
		_																		
	_ !					_														
								[Imp	nin.	an	te:			_					
										éle	ecti	on		Configure	r					
																		100 1007 -	4446	
																	31	/08/2006	14:10:5	9 //